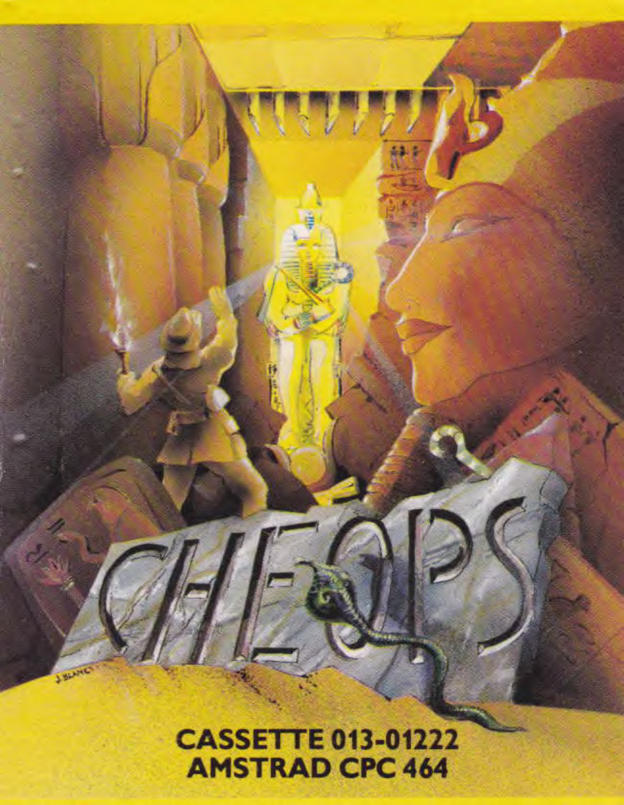
No man's land



CHEOPS

Jeu d'aventure graphique et animé pour l'Amstrad CPC 464. Etranger, l'aventure que tu vas vivre se déroule il y a 4000 ans. A partir de ce moment, tu deviens un brigand égyptien qui tente de violer la sépulture du Pharaon. Après de nombreuses épreuves, si tu découvres le Trésor de la Chambre funéraire, il faudra ressortir (vivant) de la pyramide. Deux labyrinthes d'environ 300 pièces chacun et où les passages secrets abondent te sont proposés. Mais sais-tu déchiffrer les hiéroglyphes ?

Chargement

Pour les deux faces rapides et lentes :
Appuyez sur CRTL et ENTER (petite touche du clavier numérique) en même temps.
Enfoncez la touche PLAY du DATACORDER puis appuyez sur une touche du clavier.
Important : Le DATACORDER doit rester sur PLAY pendant la démonstration.
Pour interrompre la démonstration et charger le jeu, il faut appuyer sur COPY.
Il est possible de sauvegarder une partie sur une cassette vierge en tapant "S" au clavier suivi de ENTER. Cette sauvegarde pourra être chargée au début ou à n'importe quel moment d'une autre partie en tapant "S" au clavier, suivi de ENTER.

J013-01222 F1



110 bis, avenue du Général-Leclerc - 93506 PANTIN CEDEX FRANCE


AMSTRAD
CPC 464
CHEOPS
013-
01222

CHEOPS

Jeu d'aventure graphique et animé pour l'Amstrad CPC 464. Etranger, l'aventure que tu vas vivre se déroule il y a 4000 ans. A partir de ce moment, tu deviens un brigand égyptien qui tente de violer la sépulture du Pharaon. Après de nombreuses épreuves, si tu découvres le Trésor de la Chambre funéraire, il faudra ressortir (vivant) de la pyramide. Deux labyrinthes d'environ 300 pièces chacun et où les passages secrets abondent te sont proposés. Mais sais-tu déchiffrer les hiéroglyphes ?

Chargement

Pour les deux faces rapides et lentes :

Appuyez sur CRTL et ENTER (petite touche du clavier numérique) en même temps.

Enfoncez la touche PLAY du DATACORDER puis appuyez sur une touche du clavier.

Important : Le DATACORDER doit rester sur PLAY pendant la démonstration.

Pour interrompre la démonstration et charger le jeu, il faut appuyer sur COPY.

Il est possible de sauvegarder une partie sur une cassette vierge en tapant "S" au clavier suivi de ENTER. Cette sauvegarde pourra être chargée au début ou à n'importe quel moment d'une autre partie en tapant "S" au clavier, suivi de ENTER.

J 013-01222 F1

Ⓕ

NO MAN'S LAND

110 bis, avenue du Général-Leclerc - 93506 PANTIN CEDEX FRANCE

013-
01222

CHEOPS

AMSTRAD
CPC 464

No No man's land

